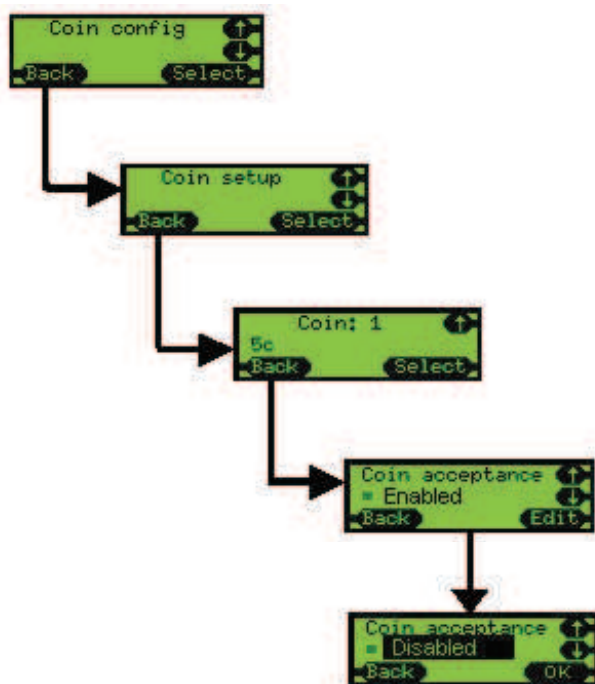


Appuyez sur **Fin**.
Sans pièce échantillon



Appuyez sur **Menu**, puis **Config** et **A, B, C**.
 Affichez le menu **Pièce Config** et appuyez sur **Choisi**.

Sélectionnez l'option **Définition pièce** et appuyez sur **Choisi**.

Affichez la pièce requise (par exemple, 5 c) et appuyez sur **Choisi**.

Sélectionnez l'option **Acceptation pièce** et appuyez sur **Editer**.

Faites défiler l'écran pour afficher l'option **Activé / Inactif**, et appuyez sur **OK**.
 Appuyez plusieurs fois sur **Retour** pour quitter ce menu.

Jetons

Le CF7000 a une capacité de 32 jetons préprogrammés et peut gérer 6 jetons actifs simultanément. Sur ces six jetons, quatre peuvent être préprogrammés et activés dans le champ, et deux peuvent faire l'objet d'un apprentissage sur le terrain (par insertion d'échantillons).

Un jeton préprogrammé intègre une validation optimisée, déterminée en usine, mais requiert de l'utilisateur qu'il définisse son type de jeton.

Tous les jetons préprogrammés sont désactivés par défaut.

Types de jetons

Jeton de valeur

Le jeton a une valeur de crédit, mais il n'est pas stocké dans un tube, et aucune monnaie n'est rendue sur le crédit restant. (Le protocole MDB ne gère pas les jetons de valeur. Pour utiliser un jeton de valeur avec un système MDB, le CF7000 fournit une fonction d'apprentissage qui donne une valeur au jeton. Le VMC MDB gère alors le jeton comme une pièce, mais considère le jeton en tant que tel dans les audits effectués directement sur le monnayeur.)

Jeton gratuit

Le jeton permet d'acheter un article dans une ligne de produits particulière (si la valeur est réglée en fonction de la ligne de produits appropriée), ou donne droit à un article gratuit sur toute ligne de produits (si la valeur du jeton est zéro).

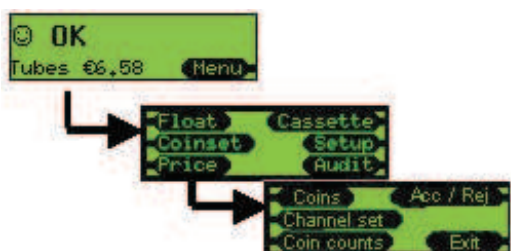
Jeton rejeté

Le jeton est crédité mais non accepté, à savoir acheminé vers la goulotte d'éjection. Un jeton de ce type peut être utile pour ouvrir une machine. (Exemple : un distributeur de journaux situé sur un trottoir.)

Fausse pièce

L'objet n'a aucune valeur de crédit et peut être éjecté ou accepté dans la caisse à monnaie (avalé).

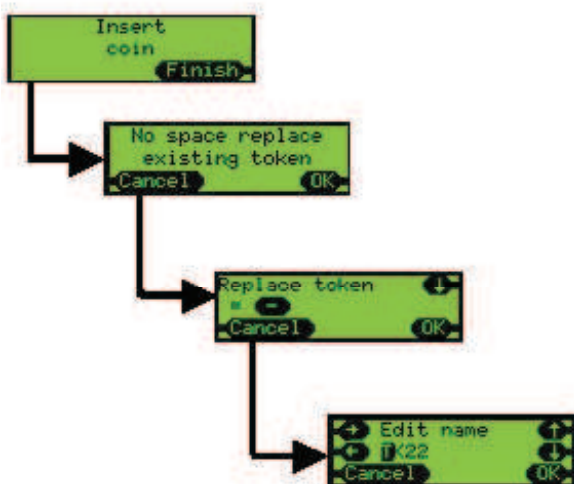
Activation d'un jeton préprogrammé



Appuyez sur **Menu**.

Appuyez sur **Gamme pièces**.

Appuyez sur **Acc / Rej**.



Insérez le jeton à activer dans le discriminateur.

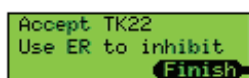
Le monnayeur peut gérer jusqu'à 4 jetons préprogrammés simultanément. Sélectionnez l'une des fentes de jetons pour le jeton à utiliser, qui peut écraser tout jeton existant et déjà présent dans cette fente.

Vous pouvez également modifier le nom utilisé pour ce jeton, ou simplement appuyer sur **OK**.



Sélectionnez le type de jeton requis :

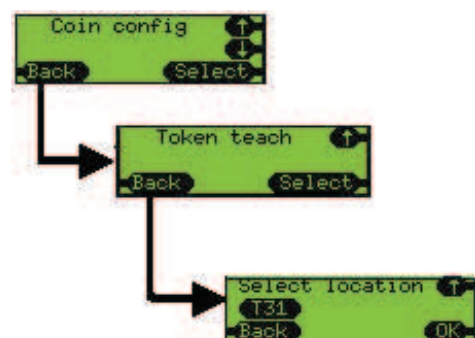
Jeton valeur ; Jeton gratuit ; Jeton rejeté gratuit ; Fausse pièce.



Le jeton est alors accepté par défaut. Pour que le jeton soit rejeté, actionnez le levier de remboursement lorsque le système vous y invite. Appuyez sur **Fin**.

Apprentissage de jeton

La fonction **Apprendre jeton** du CF7000 permet de programmer deux jetons non préprogrammés dans le monnayeur, manuellement, sur le terrain. Les fentes 31 et 32 sont réservées aux deux jetons pouvant faire l'objet d'un apprentissage.



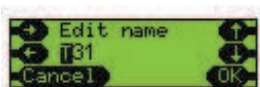
Appuyez sur **Menu**, puis **Config** et **A, B, C**. Affichez le menu **Pièce Config** et appuyez sur **Choisi**.

Affichez l'option **Apprendre jeton** et appuyez sur **Choisi**.

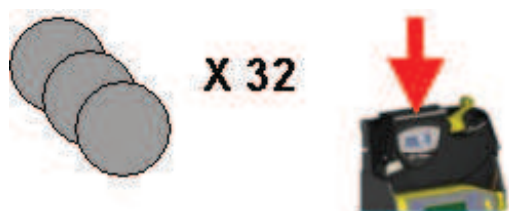
Affichez la fente requise (T31 ou T32) et appuyez sur **OK**.



Sélectionnez le type de jeton requis :
Jeton valeur ; Jeton gratuit ; Jeton rejeté gratuit ; Fausse pièce.



Maintenant, vous pouvez modifier le nom qui s'affichera lorsque le jeton sera complètement configuré. Par défaut, ce nom est T suivi du numéro de fente, comme **T31**, par exemple. À l'aide des touches de curseur, modifiez le nom et appuyez sur **OK**.



Vous êtes alors invité à insérer 32 échantillons du jeton. Vous n'avez besoin d'insérer les 32 échantillons, mais le monnayeur fonctionnera beaucoup mieux si vous insérez autant de jetons que vous le pouvez. N'insérez pas le même jeton plusieurs fois, mais plutôt une série de jetons de type identique.

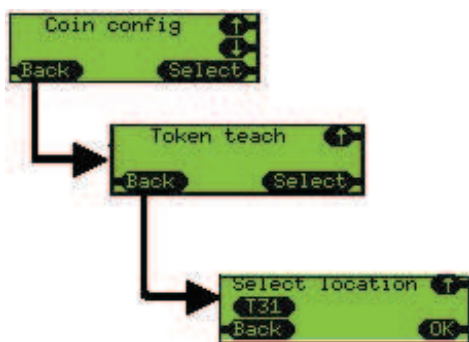


Une fois les 32 jetons insérés, un nouvel écran s'affiche. Appuyez sur **Fin**.

L'écran revient au début pour apprendre un nouveau type de jeton. Si vous devez effectuer plusieurs apprentissages, appuyez sur **Retour** plusieurs fois, pour quitter le menu.

Suppression de jeton

La fonction de suppression permet à l'opérateur de supprimer du système un jeton ayant fait l'objet d'un apprentissage (fentes T31 et T32). Vous ne pouvez supprimer les jetons préprogrammés.



Appuyez sur **Menu**, puis **Config** et **A, B, C**.
Affichez le menu **Pièce Config** et appuyez sur **Choisi**.

Affichez l'option **Apprendre jeton** et appuyez sur **Choisi**.

Affichez la fente requise (T31 ou T32) et appuyez sur **OK**.



Sélectionnez le type de jeton désiré et marquez-les de la mention **Effacer** puis appuyez sur **OK**.



Un écran de confirmation s'affiche.

Appuyez sur **Accept** pour supprimer le jeton.

Une fois un jeton supprimé, tous les paramètres correspondants sont effacés du système (type de jeton, description et informations d'insertion de pièces, ayant servi à le valider).

Prix

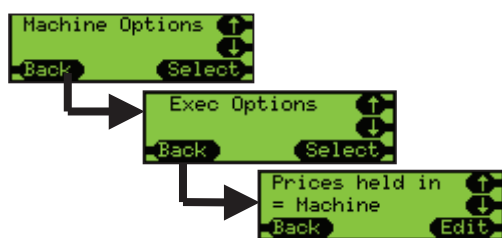
Maintien des prix

Le CF7000 contrôle les prix de deux manières différentes, lorsqu'il fonctionne en mode Exécutive. Il maintient les prix en machine (VMC) ou dans le monnayeur. L'option par défaut est **Maintien prix machine**.

Maintien prix machine

Les prix sont configurés dans la machine hôte pour correspondre aux numéros des produits. Seules les prix sont transmis au monnayeur, pour qu'il puisse auditer la valeur des produits vendus, et non les produits.

Exemple : le monnayeur ne sait pas si le produit n° 2 ou le produit n° 6 a été vendu ; il sait seulement que le prix dépensé est de 0,20 €.



- Appuyez sur **Menu**, puis **Config** et **A, B, C**.
- Affichez le menu **Options** et appuyez sur **Choisi**.
- Affichez l'option **Exécutive** et appuyez sur **Choisi**.
- Sélectionnez l'option **Maintien prix** et appuyez sur **Editer**.
- Utilisez les flèches **Haut** et **Bas** pour sélectionner l'option **Machine**.
- Appuyez sur **OK**.

Maintien prix monnayeur

L'avantage de cette option est que le monnayeur peut fournir des informations d'audit plus précises, par produit et non par produits groupés par prix.

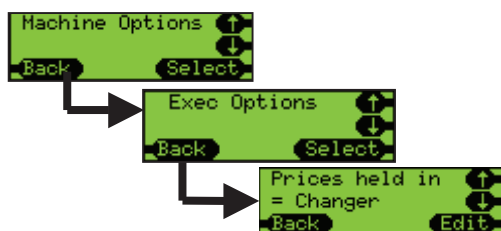
Les prix dans la machine hôte doivent être configurés de manière à ce que chaque produit corresponde à un numéro de sélection.

Exemple : la sélection (le produit) 1 a une valeur de 1, la sélection 7 a une valeur de 7.

Les prix dans le monnayeur doivent être maintenant configurés aux valeurs correctes.

Exemple : le prix 1 est fixé à 0,10 €, le prix 7 à 0,45 €.

Le CF7000 peut gérer jusqu'à 100 sélections à des prix différents.



- Appuyez sur **Menu**, puis **Config** et **A, B, C**.
- Affichez le menu **Options** et appuyez sur **Choisi**.
- Affichez l'option **Exécutive** et appuyez sur **Choisi**.
- Sélectionnez l'option **Maintien prix** et appuyez sur **Editer**.
- Utilisez les flèches **Haut** et **Bas** pour sélectionner l'option **Monnayeur**.
- Appuyez sur **OK**.